

**DRIVING'S BIGGEST GAME EVER...
JUST GOT BIGGER!**

MORE CAR...MORE ROAD...MORE ACTION!

TURBO *OutRun*



U.S. GOLD®

U.S. GOLD LTD., UNITS 2/3 HOLFORD WAY, HOLFORD, BIRMINGHAM B6 7AX. TEL: 021 625 3388.

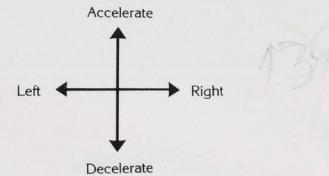
SEGA® © 1989 SEGA
ENTERPRISES LTD. All rights reserved.

TURBO OUT RUN™

LOADING INSTRUCTIONS

CBM64/128 Disk – Type LOAD***,8,1 and press RETURN. Follow screen prompts.
CBM64/128 Cassette – Press SHIFT and RUN/STOP keys together and press RETURN. Press PLAY on the cassette recorder. Game will load and run automatically. Follow screen prompts.
Spectrum Cassette – Type LOAD*** and press ENTER key. Press PLAY on the cassette recorder. Follow screen prompts.
Spectrum +3 Disk – Turn on computer, insert disk and press ENTER. Follow screen prompts.
Amstrad Cassette – Press CTRL and small ENTER keys. Press PLAY on the cassette recorder. Follow screen prompts.
Amstrad Disk – Type RUN/DISK and press ENTER. Game will load and run automatically. Follow screen prompts.
Atari ST – Insert disk, turn on computer and game will load and run automatically. Follow screen prompts.
CBM Amiga – Turn on computer, insert disk and game will autoboot. Follow screen prompts.

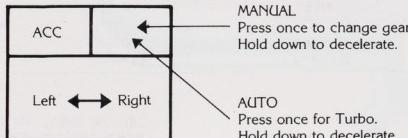
JOYSTICK CONTROLS (ALL COMPUTERS)



MANUEL – FIRE BUTTON – Change Gear. **SPACE BAR** – Turbo

AUTO – FIRE BUTTON/SPACE BAR – Turbo

MOUSE CONTROLS ATARI ST/AMIGA ONLY



MANUAL – Press once to change gear. Hold down to decelerate.

AUTO – Press once for Turbo. Hold down to decelerate.

KEYS

ATARI ST/AMIGA
J – Joystick, M – Mouse, ESC – Restart/Start game, ENTER or RETURN – Pause.

SPECTRUM/AMSTRAD
Q or U – Accelerate, A, H or J – Decelerate, I or X – Left, O or C – Right, Z or P – Change gear, B, N, M, V or SPACE BAR – Turbo, ENTER or RETURN – Pause

C64
RUN/STOP – Pause, Q – Whilst in Pause, abort game.

ROUTE INFORMATION

New York – A fairly easy trip through this stage to prepare you for the many hazards you face in future stages and a chance to get used to the Turbo.

Washington D.C. – Travel through a storm avoiding a police car and various other cars you may encounter. Watch out for the trees.

Pittsburgh – Snow storms hinder your path on this stage which makes it very tricky to see the corners as you approach them. Turbo away from the Police Car but use your gears and brakes until you know the route. Low gears help on tight angled corners.

Indianapolis – A nice stage to testify your use of the Turbo.

STAGE POST 1

A chance to customise your car. High grip tyres are recommended.

Chicago – Your first chance to drive at night. Watch out for road bumps and sharp corners.

St. Louis – Once again a police car is in pursuit. Barrels split the road at some points and although your score multiplies these obstacles reduce your chances of completing the stage.

Memphis – A tricky route which takes practice especially through the valleys of rocks.

Atlanta – Sand drifts dog your route so stay as central as you can.

STAGE POST 2

2 options remain. Be careful which you choose.

Miami – Turbo recommended for this extremely fast level.

New Orleans – Watch out for the S-bends. Use gears and brakes carefully.

San Antonio – The track splits into two. Be careful which side you choose.

Dallas – A rough ground desert terrain looks deceptively easy to negotiate. Beware unmarked corners.

STAGE POST 3

Only one remaining option to take. Did you take the correct option at the last stage post?

Oklahoma City – Encounter bridges and fields. Lightning reflexes required for sharp corners.

Denver – The most difficult stage of the whole route, very little signposting and blizzards slow your path.

Grand Canyon – A reasonably simple stage ready for your home run, but narrow roads make it tricky.

Los Angeles – The final stage eases you to the finish.

Are you ready to play once again, TURBO OUT RUN?

CAR SPECIFICATIONS

Comparisons	Porsche 959	Ferrari F40
Value	£150,000+	£600,000+
Engine	Fiat 6	3 Litre V8 Twin Turbo Intercooler
Power	450 BHP	478 BHP
Torque LB/ft/rpm	369/5,500	425/4,000
Performance 0-60 mph	4.2 secs	3.9 secs
0-100 mph	9.7 secs	7.8 secs
Top Speed	196 mph	201 mph
Compression ratio	8.3:1	7.8:1
Capacity cc	2,850	2,936

FERRARI PROFILE

1898 Enzo Ferrari born February 18th, Modena, Italy.

1910 Enzo decides to be a racing driver instead of an opera singer!

1920 Enzo finishes second in the Targa Florio Race in Sicily, racing for the Alfa Romeo team.

1929 Enzo's racing team is formed, driving Alfa Romeos.

1947 Enzo starts building the first Ferrari racing cars.

1949 Ferrari team win the Mille Miglia Race (race round the whole of Italy).

1952 Ferrari team win World Championship.

1953 Ferrari road car production starts.

1956 } Ferrari win World Championship.

1961 Road car production is up to 500 cars a year.

1964 Ferrari World Championship.

1969 Fiat buy 50% of Ferrari.

1975 } Nikki Lauda wins World Championship for Ferrari.

1979 Road car production reaches over 2000 cars a year.

1985 Road car production reaches over 3000 cars a year.

1987 Ferrari F40 car is produced to commemorate the 40th anniversary of Ferrari car production.

© 1989 SEGA ENTERPRISES LTD. All rights reserved.

This game has been manufactured under license from Sega Enterprises Ltd., Japan and "TURBO OUT RUN™" and SEGA® (or SEGA) are trademarks of Sega Enterprises Ltd. Manufactured and distributed by U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Hollord Way, Hollord, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 625 3388. Copyright subsists on this program. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or re-recording, hiring, leasing, renting and selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is strictly prohibited.

TURBO OUT RUN™

Une course auto de 16 étapes, à travers les USA, destinée à émuler l'incroyable succès OUT RUN dont un million de copies ont été vendues. Mais cette fois, c'est un jeu Turbo. Parmi les dangers que vous rencontrerez: les bons et les méchants, les voitures de police, une Porsche 959, la conduite de jour et de nuit, les orages et les tempêtes.

"Sans aucun doute le meilleur jeu de course auto de l'année."

LOADING INSTRUCTIONS

CBM64/128 Disquette – Tapez LOAD***,8,1 et appuyez sur RETURN. Suivez les indications d'écran.

CBM64/128 Cassette – Appuyez sur les touches SHIFT et RUN/STOP en même temps et appuyez sur RETURN. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement. Suivez les indications d'écran.

Spectrum Cassette – Tapez LOAD*** et appuyez sur ENTER. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Suivez les indications d'écran.

Spectrum +3 Disquette – Allumez l'ordinateur, introduisez la disquette et appuyez sur ENTER. Suivez les indications d'écran.

Amstrad Cassette – Appuyez sur CTRL et la petite touche ENTER. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Suivez les indications d'écran.

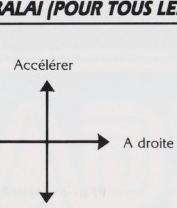
Amstrad Disquette – Tapez RUN/DISK et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement. Suivez les indications d'écran.

CBM Amiga Disquette – Allumez l'ordinateur, introduisez la disquette Kickstart (A 1000 seulement) et attendez l'apparition de l'icône de workbench. Introduisez la disquette de jeu.

Atari ST – Introduisez la disquette, allumez l'ordinateur et le jeu se chargera et se déroulera automatiquement. Suivez les indications d'écran.

CBM Amiga – Allumez l'ordinateur, introduisez la disquette et le jeu s'amorcera automatiquement. Suivez les indications d'écran.

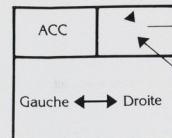
COMMANDES AU MANCHE A BALAI (POUR TOUS LES ORDINATEURS)



MANUEL – Bouton de TIR – Changement de vitesse. **BARRE D'ESPACEMENT** – Turbo

AUTOMATIQUE – Bouton de TIR/BARRE D'ESPACEMENT – Turbo

COMMANDES A LA SOURIS (ATARI ST/AMIGA SEULEMENT)



MANUEL
Appuyez une fois pour changer de vitesse. Gardez enfoncé pour freiner.

AUTO
Appuyez une fois pour la Turbo. Gardez enfoncé pour freiner.

MANUEL – Appuyez une fois pour changer de vitesse. Gardez enfoncé pour freiner.

BARRE D'ESPACEMENT – Turbo

MANUEL – Appuyez une fois pour changer de vitesse. Gardez enfoncé pour freiner.

AUTO – Appuyez une fois pour la Turbo. Gardez enfoncé pour freiner.

BARRE D'ESPACEMENT – Turbo

MANUEL – Appuyez une fois pour changer de vitesse. Gardez enfoncé pour freiner.

AUTO – Appuyez une fois pour la Turbo. Gardez enfoncé pour freiner.

BARRE D'ESPACEMENT – Turbo

MANUEL – Appuyez une fois pour changer de vitesse. Gardez enfoncé pour freiner.

AUTO – Appuyez une fois pour la Turbo. Gardez enfoncé pour freiner.

BARRE D'ESPACEMENT – Turbo

MANUEL – Appuyez une fois pour changer de vitesse. Gardez enfoncé pour freiner.

AUTO – Appuyez une fois pour la Turbo. Gardez enfoncé pour freiner.

BARRE D'ESPACEMENT – Turbo

MANUEL – Appuyez une fois pour changer de vitesse. Gardez enfoncé pour freiner.

AUTO – Appuyez une fois pour la Turbo. Gardez enfoncé pour freiner.

BARRE D'ESPACEMENT – Turbo

MANUEL – Appuyez une fois pour changer de vitesse. Gardez enfoncé pour freiner.

AUTO – Appuyez une fois pour la Turbo. Gardez enfoncé pour freiner.

BARRE D'ESPACEMENT – Turbo

MANUEL – Appuyez une fois pour changer de vitesse. Gardez enfoncé pour freiner.

AUTO – Appuyez une fois pour la Turbo. Gardez enfoncé pour freiner.

BARRE D'ESPACEMENT – Turbo

MANUEL – Appuyez une fois pour changer de vitesse. Gardez enfoncé pour freiner.

AUTO – Appuyez une fois pour la Turbo. Gardez enfoncé pour freiner.

BARRE D'ESPACEMENT – Turbo

MANUEL – Appuyez une fois pour changer de vitesse. Gardez enfoncé pour freiner.

AUTO – Appuyez une fois pour la Turbo. Gardez enfoncé pour freiner.

BARRE D'ESPACEMENT – Turbo

MANUEL – Appuyez une fois pour changer de vitesse. Gardez enfoncé pour freiner.

AUTO – Appuyez une fois pour la Turbo. Gardez enfoncé pour freiner.

BARRE D'ESPACEMENT – Turbo

MANUEL – Appuyez une fois pour changer de vitesse. Gardez enfoncé pour freiner.

AUTO – Appuyez une fois pour la Turbo. Gardez enfoncé pour freiner.

BARRE D'ESPACEMENT – Turbo

MANUEL – Appuyez une fois pour changer de vitesse. Gardez enfoncé pour freiner.

AUTO – Appuyez une fois pour la Turbo. Gardez enfoncé pour freiner.

BARRE D'ESPACEMENT – Turbo

MANUEL – Appuyez une fois pour changer de vitesse. Gardez enfoncé pour freiner.

AUTO – Appuyez une fois pour la Turbo. Gardez enfoncé pour freiner.

BARRE D'ESPACEMENT – Turbo

MANUEL – Appuyez une fois